EXAMEN D'ARBITRAGE
QCM REGIONAL
20 QUESTIONS GENERALES

NOM :
Prénom :
Adresse Mail :

1 Une attaque est simple lorsqu'elle est exécutée :
- ☐ - Directement de pied ferme
- ☐ - En un seul mouvement
- ☐ - En deux mouvements au maximum

2 La mise en garde au début et pendant le combat a lieu :
- ☐ - Au bord de la piste si les deux tireurs le désirent
- ☐ - Là où les tireurs se trouvaient au moment du « halte »
- ☐ - Toujours au milieu de la largeur de la piste

3 Le corps à corps volontaire pour éviter une touche :
- ☐ - Est interdit aux trois armes
- ☐ - Est autorisé à l'épée s'il est exécuté sans brutalité, ni violence
- ☐ - Est autorisé aux trois armes

4 En cas d'échange de touches au cours d'un dépassement, la touche portée immédiatement, même en se retournant :
- ☐ - Est valable uniquement à l'épée
- ☐ - Est valable à toutes les armes
- ☐ - Est annulée à toutes les armes

5 Lorsqu'un tireur tourne le dos à son adversaire :
- ☐ - L'arbitre lui donne un carton jaune et annule la touche éventuellement portée
- ☐ - L'arbitre arrête le combat et annule la touche éventuellement portée
- ☐ - L'arbitre lui donne un carton rouge

6 Un tireur est bousculé, lors d'une flèche de son adversaire, et sort de la piste :
- ☐ - Il n'est pas pénalisé, mais son adversaire reçoit un carton jaune
- ☐ - Il reçoit un carton jaune et recule d'un mètre
- ☐ - Il avance d'un mètre

7 Le fait de saisir, avec la main non armée, une partie quelconque de l'équipement électrique est sanctionné par :
- ☐ - Un carton jaune et l'annulation de la touche éventuellement portée
- ☐ - Un carton rouge et l'annulation de la touche éventuellement portée
- ☐ - Un carton noir

8 La durée effective du combat c'est :
- ☐ - La somme des temps écoulés entre le « allez » et le « halte »
- ☐ - La somme des temps écoulés entre le « allez » et l'octroi d'une touche
- ☐ - La somme des temps écoulés entre deux touches

9 Lorsqu'un tireur doit se retirer au cours d'un relais, suite à une blessure dûment constatée :
- ☐ - Le capitaine d'équipe peut demander l'entrée du remplaçant pour finir le relais commencé
- ☐ - L'arbitre n'autorise pas le tireur remplaçant à entrer en piste et à finir le relais
- ☐ - L'arbitre demande au Directoire Technique de prendre la décision

10 Lors de la vérification du matériel, l'arbitre s'aperçoit qu'un tireur n'a pas de plastron protecteur :
- ☐ - Il lui donne un carton jaune, lui demande de le mettre lors du prochain match et débute le combat
- ☐ - Il lui donne un carton jaune et lui demande d'aller mettre son plastron
- ☐ - Il lui donne un carton rouge

11 A la fin d'un match en poule, le score est de 2/2 et aucune touche n'est marquée pendant la minute supplémentaire :
- ☐ - L'arbitre écrit le score du match : V5-D5
- ☐ - L'arbitre écrit V2 pour le tireur qui a gagné le tirage au sort et D1 pour son adversaire
- ☐ - L'arbitre écrit le score du match : V2-D2

JNA du 30 Juin 2018

EXAMEN D'ARBITRAGE
QCM REGIONAL
20 QUESTIONS GENERALES

12 Un tireur, qui a bénéficié de trois minutes d'arrêt pour une blessure :
- [ ] - Pourra utiliser les deux minutes restantes lors d'un autre arrêt
- [ ] - Ne pourra plus demander un arrêt pour la même blessure
- [ ] - Pourra demander un nouvel arrêt pour la même blessure si ce n'est pas dans le même match

13 Le chronomètre est défaillant. L'arbitre doit :
- [ ] - Faire redémarrer le chrono avec une minute supplémentaire.
- [ ] - Estimer le temps écoulé et reprendre le match, le score reste inchangé.
- [ ] - Recommencer le match à son début avec 3 nouvelles minutes.

14 Au cours d'un match, un spectateur crie et chahute un des deux tireurs et le perturbe :
- [ ] - L'arbitre averti le fautif par un carton jaune et ensuite l'expulse s'il continue
- [ ] - L'arbitre ne dit rien
- [ ] - L'arbitre donne un carton rouge au tireur soutenu par le spectateur

15 L'arbitre déclarera une non-combativité lorsque :
- [ ] - Une touche n'est pas portée pendant environ une minute
- [ ] - Les deux tireurs sont hors de distance pendant plus d'une minute
- [ ] - Les deux tireurs ne marquent pas de touches pendant 15 secondes

16 Pour arrêt abusif de combat :
- [ ] - L'arbitre doit infliger un carton rouge au tireur fautif
- [ ] - L'arbitre doit laisser, lors des arrêts de combat, au minimum 20 secondes avant une remise en garde
- [ ] - L'arbitre doit infliger un carton jaune au tireur fautif

17 Sortie latérale de la piste afin d'éviter une touche, pour la 3ème fois dans le même match :
- [ ] - Carton jaune
- [ ] - Carton rouge
- [ ] - Pas de sanction

18 Après être sorti de la piste, lancer violament une partie de son équipement est sanctionné par :
- [ ] - Un carton jaune
- [ ] - Un carton rouge
- [ ] - Un carton noir

19 A l'occasion d'une rencontre par équipe, les assesseurs changent de coté :
- [ ] - Après trois relais
- [ ] - A chaque relais
- [ ] - A la demande de l'arbitre

20 Tirer en combat rapproché est permis tant que les adversaires peuvent :
- [ ] - Porter une touche
- [ ] - Tenir leurs armes correctement et que l'arbitre puisse suivre la phrase d'arme
- [ ] - Les deux coquilles ne se touchent pas.